MEGA DRIVE

Ecco 2
The Tides of Time

Gráficos 9

Música 8

Jogabilidade 8

Média 8,3

Ecco 2: The Tides of Time é um cart prá lá de maluco. Para começar, exitem dois futuros: o branco, dominado pelos golfinhos voadores, e o negro, onde quem manda é a malvada Vortex Queen. Mas não é só isso. Lá pela metade do jogo começam a parecer telas mais psicodélicas que os anos 60. O nosso amigo golfinho, por exemplo, nada em tubos de água que estão, acredite, no céu. Ou então ele se transforma em passarinho, tubarão, medusa... Com tudo isso, *Ecco 2* é um jogo bem difícil com um grande número de fases. Além das 40 fases normais, existem ainda as secretas. É mais ou menos como aqueles doces gostosos que a gente enjoa depois da terceira mordida. Mas se você não é daqueles que ficam facilmente mareados, *Ecco 2* pode significar muita diversão. Caso contrário, dá para curtir as telas mucho loucas.

FICHA

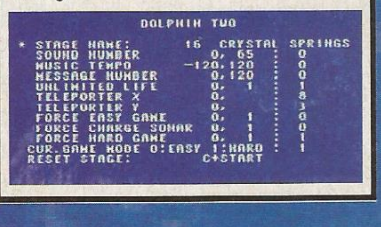
Tipo: Ação/ aventura
Fabricante: Sega
Memória: 16 Mega
Fases: 40 +
Jogadores: 1

COMANDOS

A: Ecco utiliza seu sonar para poder se comunicar com outros golfinhos, com os cristais de Asterite e segurando constantemente o A, aparece o mapa da região
B: Ecco pode tanto atacar os inimigos como comer os peixinhos
C: Ecco se movimenta mais rápido e faz acrobacias fora da água

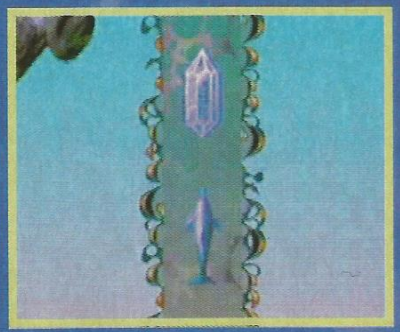
A MANHA

Se o jogo estiver muito complicado, dá para tornar Ecco invencível, escolher a fase em que você quer jogar, mudar a música, ligar os teleporters e muito mais. Estando em qualquer fase, coloque o golfinho de frente para você e dê Pause. Aí é só digitar a seqüência: A, B, C, B, C, A, C, A, B. Pronto, você entrou na tela de debug.



O JOGO

Na fase Crystal Springs, use o sonar para mover os cristais. Aperte o botão A e espere o cristal fazer o movimento de volta para atirar novamente.



Em Sky Way, Ecco já está no futuro. Alguns destes tubos ligam um oceano à outro, ou seja, uma fase à outra.

Sky Tides: pule na diagonal nas partes secas.

TECNOFAX

SUPER NINTENDO
NINTENDO
MASTER SISTEM
PHANTOM SISTEM
BIT SISTEM
HI TOP GAME
ATARI CCE
MEGA DRIVE
GENESIS
NEO GEO

Preços Especiais para oficina, revendedores e locadoras

• Assistência Técnica Especializada em Vídeo Games e Acessórios Nacionais e Importados

• Transcodificação de Super Nes/Super Famicom em 2 Horas. Neo Geo, Nintendo, Mega Drive, Genesis e Master Sistem em 2 Horas. Garantia de 2 anos.

• Modificamos módulos de RF Super Famicom e Nintendo japonês para entrar em canal 3 em 2 Horas.

• Destravamos Nintendo Americano

• Temos modulador de RF para Mega Drive japonês, transcoder Interno e Externo para Vídeo Games.

Transcodificação de Sega CDX
Transcodificação de Jaguar em 2 horas
Transcodificação de 3DO Panasonic
(2 anos de Garantia)

• Adaptadores para cartuchos. Super Famicom e Super Nes

ATENDEMOS TODO BRASIL VIA SEDEX

TECNOFAX

Comércio e Assistência Técnica Ltda.
R. Sta. Ifigênia, 295
1º Andar - Conj. 114/115
CEP: 01207 - São Paulo -S.P.
F.: (011) 222-1471
Fone/Fax: (011) 222-9083

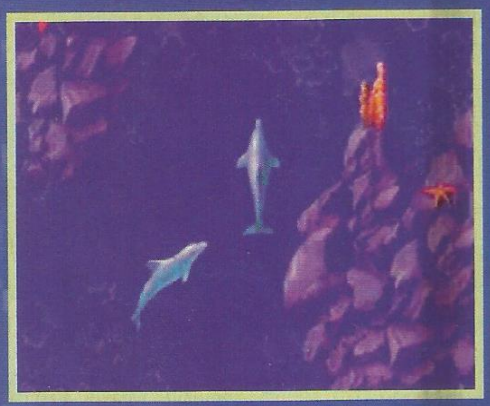
AUTORIZADA DYNACOM

AUTORIZADA
São Paulo/SP - Games e Games
R. Amazonas, 154 Tel 227-3742

Em Tube of Medusa, fuja do monstro. Mas se a medusa te pegar, não se preocupe: o bicho, apesar de feio, não tira a sua energia. Você apenas terá que voltar duas fases. Aí é só usar o password (CXOUTBZA).

Fase Skylands: Encontre as bolhas que estão no ar e pule em sua direção. Quando estiver em cima delas, acione o sonar. Aí é só colocar o direcional na direção da próxima bolha. Não pense que vai ser moleza.

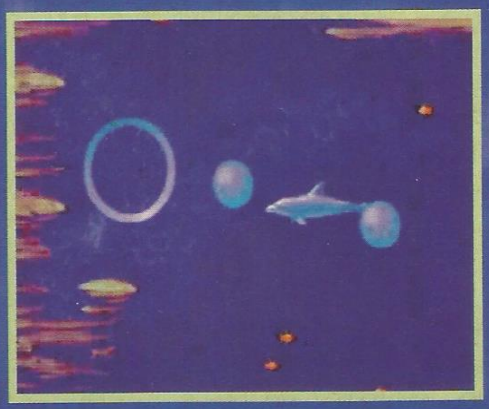
Fase Fin to Feather. Ecco vira uma gaivota. Cuidado com as pedras e os pássaros maiores. Quando um deles aparecer, bata as asas rapidamente (botão C) para o lado contrário ao de seu movimento e continue subindo.

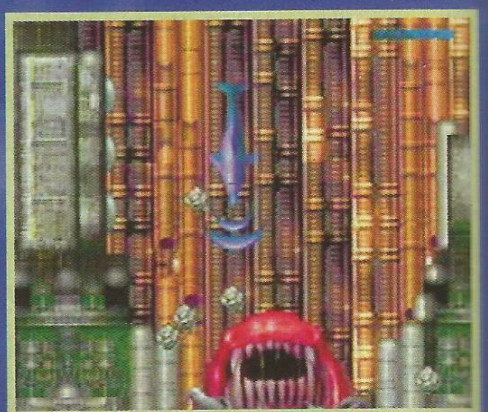


Four Islands: use o sonar para pegar o poder de destruir as pedras. É só seguir os golfinhos Tara e Blackfin até o outro lado do oceano para conseguir a canção que destrói as pedras.

Vents of Medusa: Passe correndo por aqui, pois estas bolhas vão tirar o seu fôlego. Depois que ecco vira medusa, é só ir para cima até sair fora da água. Aí, ele vira golfinho de novo. No final da fase, dê um super pulo.

Para matar a Moray, fuja dela em circulos. Ataque com o sonar quando ela estiver desorientada. Depois de destruir Moray, você terá que ir atrás das partes de Asterite. Pegue as bolas de duas em duas e leve-as até o anel.





Para matar Vortex Queen, espere ela começar a jogar as pedras. Vá perto dela e ataque com o sonar. Tome cuidado com o laser: ele paralisa o golfinho. Se Vortex te engolir, tudo bem: você apenas irá ter que passar por uma fase bem fácil e logo voltará para enfrentá-la